

**MODEL PERMAINAN KESEIMBANGAN BERBASIS
TENDANGAN *KODEUP YEOPCHAGI* UNTUK ATLET
TAEKWONDO JUNIOR KABUPATEN TANGERANG**




IRVAN TEGUH DARMAWAN

6835154327

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
JANUARI 2021**

-LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
<u>Dr. Fahmy Fachrezzy S.Pd, Mpd</u>		8/2 2021
NIP. 19641126 198803 1 002		

Pembimbing II		
<u>Dr. Hernawan, SE, M.Pd</u>		8/2 2021
NIP. 19690721 200212 1 001		

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Hartman Nugraha, M.Pd</u>	Ketua		
NIP. 19740909 200312 1 001			
2. <u>Dra. Aryati, M.Pd, M.Ed</u>	Sekretaris		3/2 2021
NIDN. 0010116408			
3. <u>Dr. Abdul Gani S.Pd, M.Pd</u>	Anggota		5/2 2021
NIP. 19780217 200604 1 001			
4. <u>Dr. Fahmy Fachrezzy S.Pd, Mpd</u>	Anggota		5/2 2021
NIP. 19641126 198803 1 002			
5. <u>Dr. Hernawan, SE, M.Pd</u>	Anggota		8/2 2021
NIP. 19690721 200212 1 001			

Tanggal Lulus : 27 Januari 2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 27 Januari 2021

Yang membuat pernyataan



Irvan Teguh Darmawan

No.Reg. 6835154327



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Irfan Teguh Darmawan
NIM : 685759327
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Olahraga/Olahraga Rekreasi
Alamat email : irfanteguhdarmawan@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Permainan Keseimbangan Berbasis Timbangan Kodex Yoghurt
Untuk Atlet Judo Judo Junior Kabupaten Tangerang

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, Minggu 14 Maret 2021

Penulis


(Irfan Teguh D.)
nama dan tanda tangan

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah ku panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat Segala syukur ku ucapkan kepadaMu dan hanya kepadaMu lah tempatku mengadu dan bersujud Padamu ya Allah . Sholawat dan salam selalu terlimpahkan kepada keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang saya cintai teruntuk kedua orang tua saya ayahanda Darwis Darmawan dan Ibunda Indarti karena dukungan dan doa dari mereka saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu dan untuk kedua adik tercinta saya Faisal Miftah Darmawan dan Aqilah Putri Darmawan yang selalu menjadi penyemangat saya walaupun mereka kadang ngeselin. Untuk Kakek saya Tarmudji yang menjadi motivator saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Saya ucapkan terima kasih kepada pembimbing skripsi saya yaitu Sabeumnim Fahmy Fachrezzy dan bapak Hernawan yang selalu membimbing saya dengan sabar dalam menyelesaikan skripsi ini karena bantuan beliau saya bisa menyelesaikan skripsi dengan baik.

Terima kasih kepada para sahabat dan teman teman terutama tim Taekwondo Kabupaten Tangerang yang sudah membantu saya dalam mengerjakan skripsi ini hingga selesai dan para pelatih kepada sabeumnim Tarkim dan sabeumnim Supardi yang sudah mensupport saya hingga akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dan teruntuk kepada para sahabat saya Lanjar prasetya dan teman teman yang sudah membantu dalam menyusun skripsi ini hingga akhirnya saya bisa menyelesaikannya dengan tepat waktu.

MODEL PERMAINAN KESEIMBANGAN BERBASIS TENDANGAN KODEUP YEOPCHAGI UNTUK ATLET JUNIOR KABUPATEN TANGERANG

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model permainan untuk menghasilkan produk baru yang digunakan untuk meningkatkan keseimbangan terhadap tendangan *kodeup yeopchagi* atlet junior Kabupaten Tangerang. Pengambilan data dilakukan pada bulan November - Desember 2020 yang bertempat Di Dojang Pelacab Aula Kadu, Kabupaten Tangerang. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research & Development (R &D)* dari ADDIE, yaitu dengan mengembangkan model permainan dengan 5 (Lima) tahapan, yaitu 1.) Analisis (*Analyze*), 2.) Desain (*Design*), 3.) Pengembangan (*Development*), 4.) Pelaksanaan (*Implement*), 5.) Evaluasi (*Evaluate*). Populasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah anak usia 13– 18 tahun yang berjumlah 15 anak sebagai subjek Uji Coba (Praktek Lapangan). Uji validasi yang digunakan pada penelitian adalah dengan menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model yang telah dibuat diujicobakan, kemudian dikonsultasikan dan dinilai oleh para ahli sesuai dengan variabel yang terkait.

Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 14 model permainan yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket justifikasi oleh dosen ahli (*expert judgment*). Setelah divalidasi oleh dosen ahli maka didapatkanlah 14 model permainan yang dianggap layak dan kemudian dilakukan uji coba. Model permainan ini nantinya dapat dijadikan referensi oleh para instruktur taekwondo, maupun dapat juga digunakan oleh pengajar di sekolah-sekolah sebagai permainan keseimbangan. Kesimpulan akhir yang diperoleh melalui penelitian ini adalah 14 model permainan keseimbangan terhadap tendangan *kodeup yeopchagi* untuk atlet junior Kabupaten Tangerang yang peneliti buat layak dilakukan serta digunakan.

**Kata Kunci : Model Permainan Keseimbangan,
Taekwondo, Tendangan *Kodeup Yeopchagi***

KODEUP YEOPCHAGI KICK-BASED BALANCE GAME MODEL FOR JUNIOR ATHLETES IN TANGERANG REGENCY

ABSTRACT

This study aims to develop a game model to produce new products that are used to improve the balance of the junior athletes from Tangerang Regency. Data collection was carried out in November - December 2020 which took place at the Pelacab Dojang Aula Kadu, Tangerang Regency. The research method used in this research is ADDIE's Research & Development (R & D) method, namely by developing a game model with 5 (five) stages, namely 1.) Analysis (Analyze), 2.) Design (Design), 3.) Development (Development), 4.) Implementation (Implement), 5.) Evaluation (Evaluate). The population used in this study were 15 children aged 13-18 years, totaling 15 children as the subject of a trial (field practice). The validation test used in this study is to use the expert justification test, where the model that has been made is tested, then consulted and assessed by experts according to the related variables.

Experiments were carried out by providing 14 game models that the researcher had made to be analyzed by filling out a justification questionnaire by an expert lecturer (expert judgment). After being validated by expert lecturers, 14 game models were deemed appropriate and then tested. This game model can later be used as a reference by taekwondo instructors, and can also be used by teachers in schools as a balance game. The final conclusion obtained through this study is 14 balance game models against the yeopchagi codeup kick for junior athletes in Tangerang Regency that the researchers made are feasible and use.

Keywords: *Balance Game Model, Taekwondo, Yeopchagi Kick Codeup*

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, alhamdulillahirabbil'alamin. Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya kepada peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Model Permainan Keseimbangan Terhadap Tendangan *Kodeup Yeopchagi* Untuk Atlet Junior Kabupaten Tangerang”. Penulisan Skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Olahraga di Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Oleh karena itu peneliti sangat mengapresiasi dan berterimakasih sedalam – dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian.
2. Bapak Dr. Taufik Rihatno selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak Hartman Nugraha M. Pd selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi yang telah memberikan arahan dan persetujuannya kepada peneliti untuk melakukan penelitian.

4. Bapak Dr. Fahmy Fachrezzy, M. Pd selaku dosen pembimbing 1 yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan dan memotivasi peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Dr. Henaran, SE, M.Pd selaku dosen pembimbing 2 yang telah mengarahkan dan memberi saran sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Ketua Club Taekwondo CTC (Curug Taekwondo Club), yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di dojang Aula Kadu.
7. Keluarga tersayang terutama kedua orang tua Bapak Darwis Darmawan dan Ibu Indarti yang telah memberikan dukungan dan serta doa yang tidak dapat terhitung.
8. Seluruh dosen dan staf program Olahraga Rekreasi yang telah memberikan berbagai ilmu kepada peneliti dan membantu peneliti dalam proses administrasi selama mengikuti pendidikan.
9. Sahabat – sahabat mahasiswa yang tidak dapat disebut satu per satu yang sama – sama berjuang dan memberikan dukungan semangat serta motivasi kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini sehingga kritik dan saran yang dapat membangun skripsi ini, berguna melengkapi kekurangan dari penulisan skripsi.

Akhir kata, peneliti berharap semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan kemurahan hati dan selalu memberikan taufik dan hidayah - Nya kepada semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi diri peneliti dan pengembangan ilmu pengetahuan olahraga rekreasi.

Jakarta, 27 Januari 2021

Peneliti,

(Irvan Teguh Darmawan)

No. Reg. 6835154327

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
Latar Belakang	1
Fokus Penelitian	6
Perumusan Masalah	6
Kegunaan Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORETIK	
Konsep Pengembangan Model.....	9
Konsep Model Yang Dikembangkan	22
Kerangka Teoretik.....	23
Model Permainan... ..	23
Hakikat Keseimbangan... ..	29
Hakikat <i>Kodeup Yeopchagi</i>	35
Rancangan Model.....	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
Tujuan Penelitian	51
Tempat dan Waktu Penelitian	51

Karakteristik Model	52
Pendekatan dan Metode Penelitian... ..	52
Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	55
1. Penelitian Pendahuluan... ..	55
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	56
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	56
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
Hasil Pengembangan Model	59
Hasil Analisis Kebutuhan.....	59
Model Draft Awal	61
Model Draft Final.....	65
Kelayakan Model	67
Pembahasan.....	70
 BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
Kesimpulan	72
Implikasi.....	72
Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	79
RIWAYAT HIDUP.....	102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Instrumen Tahap Teknik Tendangan <i>Kodeup Yeopchagi</i>	41
Tabel 3.1 Nama Para Dosen Ahli.....	57
Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	60
Tabel 4.2 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan.....	62
Tabel 4.3 Saran dan Masukan dari Ahli Taekwondo... ..	63
Tabel 4.4 Saran dan Masukan dari Ahli Pelatih Fisik... ..	64
Tabel 4.5 Hasil Model Final.....	65
Tabel 4.6 Hasil Kelayakan Model Permainan Keseimbangan	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Model Pengembangan Dick and Carrey	12
Gambar 2.2 Alur Model Pengembangan ADDIE	17
Gambar 2.3 Alur Model Pengembangan Borg and Gal	18
Gambar 2.4 Rancangan Model Permainan Keseimbangan... ..	40
Gambar 2.5 Alur Model Pengembangan ADDIE	49
Gambar 3.1 Alur Model Pengembangan ADDIE	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model Permainan.....	79
Lampiran 2 Surat Keterangan Validasi	93
Lampiran 3 Surat Penelitian.....	97
Lampiran 4 Dokumentasi Penelitian	100